

## REGLAMENTO MASCULINO EL CALCIO

- 1- PRINCIPIOS GENERALES
- 2- LISTA DE BUENA FE O INSCRIPTOS
- 3- ADMISIÓN DE UN EQUIPO AL TORNEO
- 4- REGLAS BÁSICAS
- 5- SUSPENSIÓN DE PARTIDOS
- 6- WALK OVER
- 7- HORARIO
- 8- ESTRUCTURA DEL CAMPEONATO
- 9- SANCIONES
- 10- TRIBUNAL DE DISCIPLINA



### 1-PRINCIPIOS GENERALES

Se presume que todos los participantes del Torneo *El Calcio* actúan conforme a la buena fe, tanto dentro como fuera del campo de juego.

Especialmente en los siguientes casos:

- Al entregar la lista de inscriptos al Torneo.
- Cuando el capitán solicite la suspensión de algún partido. Aclarando que en todos los casos este equipo perderá el encuentro.

La aplicación de este reglamento estará a cargo de los Organizadores del campeonato y del Tribunal de Disciplina.

El árbitro es la máxima autoridad dentro del campo de juego y sus fallos son inapelables. En ningún momento podrá intervenir otra persona (Ej: veedor), en sus fallos durante un partido. Únicamente el veedor podrá asistir al árbitro contabilizando los goles, amarillas, rojas y cambios.

La filosofía de *El Calcio* es no jugar los fines de semana largos y/o feriados. Únicamente se utilizan estas fechas cuando por cuestiones organizativas así lo ameriten.

Se presume que todos los participantes inscriptos conocen, por medio del delegado o capitán del conjunto, el Reglamento del Torneo.

La Organización se reserva el derecho de admisión y permanencia de los equipos y/o jugadores en el Torneo.

La Organización se reserva el derecho de admisión dentro de los predios en los que se desarrolla el campeonato de fútbol de personas pertenecientes al público, las cuales van a observar los partidos.

La Organización del torneo que se juega en el predio de Del Viso está a cargo de Portogroup (razón social "Denous S.A. – CUIT 30-71465190-7").

La Organización NO se responsabilizará de las lesiones sufridas por los jugadores dentro del predio. Sin embargo se dispondrá de un servicio de Ambulancia y médicos permanente en el predio.

Es indispensable para poder ingresar al torneo presentar la lista de buena fe 15 días antes de cada campeonato y haber abonado la inscripción al mismo o el equivalente a la primera cuota, en caso contrario el equipo no podrá jugar.

Todas las comunicaciones o pedidos con la Organización para que tengan validez deberán realizarse vía mail [calcio@portogroup.com.ar](mailto:calcio@portogroup.com.ar)

El torneo de fútbol masculino contará con categorías de fútbol 9 y fútbol 7.

Solo podrán participar aquellas personas que se encuentren en condiciones físicas para hacerlo.

Se aplicará supletoriamente, para los casos no contemplados en este reglamento, el de la Asociación del Fútbol Argentino (AFA), y los principios generales de la actividad.

Los únicos mensajes de texto que serán aceptados y tomados como oficiales serán aquellos que tengan nombre, apellido y equipo.

## 2-LISTA DE BUENA FE O INSCRIPTOS

- Cada equipo de fútbol 9 presentará una lista que variará de 10 (diez) a 20 (veinte) jugadores.
- Los equipos de fútbol 7 presentarán una lista que variará de 8 (ocho) a 15 (quince) jugadores
- Por equipo se designará un capitán/delegado y un sub-capitán/delegado teniendo la función, este último, de reemplazar al capitán en caso que no pueda ejercer su tarea.
- Al capitán se le practicarán todas las notificaciones a que hubiere lugar y será el único facultado por cada equipo para hacer reclamos ante La Organización. En caso de ausencia lo supe el sub-capitán, y ante ausencia de ambos lo supe cualquier otro miembro del equipo.
- No podrán participar jugadores de fútbol profesional en actividad. Se entiende profesional aquel jugador que esté participando en cualquier liga de fútbol profesional AFA o extranjera hasta la categoría D. Entran en esta categoría únicamente las ligas de fútbol 11.

**Funciones del Capitán:** Representante del plantel.

- La primera fecha del Torneo deberá firmar el presente reglamento.
- Será responsable que los integrantes de su equipo conozcan el reglamento, asimismo constatará la aptitud física y mental de los jugadores antes de cada encuentro, pudiendo ser sancionado por el comportamiento de los mismos.
- Deberá presentar la lista de inscriptos del equipo, 15 (quince) días antes que comience la primera fecha.
- Será responsable en el caso que alguno de los jugadores inscriptos no reúnan los requisitos de admisibilidad o sean falseados.
- Deberá completar y firmar la planilla del partido por lo menos 5 minutos antes de dar comienzo al encuentro, y asegurarse que su equipo esté listo para comenzar el partido en el horario pautado.
- Será el encargado de comunicarse con La Organización en caso de que el equipo no se presente a jugar la fecha correspondiente. Igualmente en él supuesto que se dé aviso, con la debida antelación, que no jugara el partido el equipo siempre perderá los puntos y no se reprogramara el encuentro en cuestión.
- Será el encargado de comunicarse con La Organización para cualquier tipo de pedido (Ej: apelación de sanción).

Ningún jugador podrá jugar en dos equipos que participen del campeonato en la misma modalidad (F9 o F7), sin importar la categoría, al mismo tiempo. En caso que esto suceda el equipo en el que actuó el jugador en infracción perderá los puntos, el jugador en cuestión tendrá una fecha de suspensión y su capitán (del equipo que perdió los puntos), será sancionado con una fecha de suspensión. En caso que no se pueda resolver a que equipo realmente pertenece el jugador en infracción se procederá de la siguiente manera: Se presumirá que pertenece al equipo que jugó por primera vez en el torneo. Si aún existen dudas La Organización decidirá a que equipo pertenece.

La quita de puntos por hechos relacionados con el artículo anterior (5) podrá aplicarse retroactivamente siempre y cuando el hecho quede demostrado.

En caso de adulteración de planillas, se sancionará al equipo con la regla del Walk-Over sin aviso (ver Sanciones), y al capitán del equipo con una pena que puede ir desde una (1) fecha hasta máximo cuatro (4) fechas.

La lista de buena fe deberá completarse con el nombre, apellido, DNI, mail y teléfonos de todos los jugadores. Si la omisión de alguno de estos datos o su reemplazo por otros nombres o apodos, causa confusión sobre la identidad de determinado jugador, el caso se interpretará en contra del equipo que haya cometido la falta. El mismo criterio se utilizará si el error proviene de las planillas de cancha.

### 3-ADMISIÓN DE UN EQUIPO AL TORNEO

La admisión de todos los equipos que deseen participar del *El Calcio* está a cargo de los Organizadores del mismo. Los que procederán de la siguiente manera:

- El equipo interesado en participar deberá presentar la lista de buena fe 15 (quince) días antes de que comience la primera fecha.
- Un equipo no se podrá inscribir, aunque reúna los requisitos para jugar el Torneo, si ya se han completado los cupos vacantes para el mismo. Tendrán prioridad para anotarse los equipos que hayan jugado alguna vez el torneo o que vengan recomendados por equipos que ya participen del mismo.
- No se podrá inscribir aquel equipo que en el último torneo haya tenido algún acto de inconducta en forma grupal o individual (Ej: Sanción a algún jugador por más de 4 fechas, por no presentarse a jugar algún partido, por tomarse a golpes de puño con otro equipo, por sumar en un campeonato más de 15 amarillas o 7 rojas, etc.).

### 4-REGLAS BASICAS

1. **Tiempo de juego:** El partido tendrá dos periodos de 40 minutos cada uno, con un entretiempo de 5 minutos para F9, y dos períodos de 35 minutos cada uno para F7.
2. **Tiempo de espera (gol impuntual):** El tiempo de espera para comenzar el partido es de 10 (diez) minutos, pasado dicho periodo el equipo ausente arrancará perdiendo el partido por un gol y se le sumará un gol en contra cada 10 (diez) minutos de tardanza a partir del tiempo de tolerancia. Igualmente en caso que llegue 25 (veinticinco) minutos tarde el partido lo perderá por W.O. Por ende La Organización le dará un W.O. automáticamente al equipo que llegue 25 minutos tarde.
  - El equipo deberá presentarse en mesa de control 15 minutos antes de la hora de inicio del partido. A su vez deberá completar y firmar la planilla del partido por lo menos 5 minutos antes de iniciado el encuentro.
  - En caso de que un equipo retrase el inicio del partido, se descontarán automáticamente igual cantidad de minutos del partido; respetando así los comienzos de horarios pautados por La Organización.
3. **Cantidad mínima de jugadores para dar comienzo al encuentro:** Será de 7 (siete) jugadores para F9 y 5 (cinco) para F7. Si el equipo no contara con dicho número entonces perderá el partido por 3 (tres) goles en su contra y además deberá abonar una multa de su cancha y el 100% de la cancha del rival.
4. **Cambios de jugadores:** Serán permitidos, tanto en fútbol 7 como en 9 masculino cinco (5) cambios por equipo en cada partido. Un jugador que haya salido puede volver a ingresar computándose como un (1) cambio.
5. **Indumentaria:** Se le sugiere a los jugadores contar con medias altas y canilleras. Los botines deberán contar con tapones de plástico (no se puede utilizar tapones de aluminio). El árbitro estará autorizado a no dejar participar al jugador que no disponga de los botines con tapones autorizados
6. **W.O:** Si un equipo no se presenta a jugar un partido perderá el mismo por 3-0 y se aplicará la siguiente multa: deberá abonar una multa de su cancha y el 100% de la cancha del rival.
7. **Distancia de la barrera:** Esta se construirá a partir de 9 (nueve) “pasos” desde el punto de la pelota.
8. **Offside:** En ninguna de las categorías F7 y F9 se aplicará el “fuera de juego”.

9. En caso que las camisetas se presten a confusión, se realizará un sorteo para ver qué equipo deberá utilizar las pecheras provistas por el campeonato. En caso de que un equipo no cuente con todas las camisetas en correctas condiciones para dar comienzo al partido, el torneo contará con pecheras.

10. **Veedor:** Es el encargado de redactar el informe del partido (goles, amarillas, expulsiones, etc.). Su informe puede resultar vinculante en caso que el árbitro no haya podido observar algún hecho o que lo haya realizado de manera defectuosa para la aplicación de alguna sanción o esclarecimiento de alguna situación. Esta persona nunca puede interferir en los fallos del árbitro durante el desarrollo del partido, sin importar que se lo solicitaran los jugadores y hasta el mismo referí.

11. **Penales y definición de partidos:** El penal se ejecutará desde el punto indicado en la cancha, siendo válido el rebote que dé el arquero o los palos. En caso de que un partido tenga que definirse por penales se procederá de la siguiente forma: Cada equipo pateará 5 (cinco) penales y en el supuesto de persistir la igualdad se ejecutara uno por vez, hasta que algún equipo no convierta el gol. En caso que un partido se tenga que definir por tiros desde el punto del penal los únicos habilitados para patearlos son los jugadores que quedaron en la cancha al término del encuentro. En el supuesto que se llegara a patear más de cinco penales se repetirá el pateador en el orden en que se ejecuto la serie anterior de 5 penales.

12. **Sistema de puntaje:**

- Partido ganado: 3 puntos
- Partido empatado: 1 punto
- Partido perdido: 0 puntos

En el caso que sean dos equipos los que finalizan en el primer lugar con igualdad de puntos se aplicara lo siguiente:

Desempate de posiciones:

- Cantidad de puntos.
- Diferencia de goles.
- Cantidad de goles a favor.
- Cantidad de goles en contra.
- Ganador del partido jugado entre ambos equipos.
- Sorteo.

En caso de que un partido termine igualado y del mismo debe resultar un ganador, se definirá por penales.

## 5-SUSPENSIÓN DE PARTIDOS

1. Ningún equipo podrá pedir postergar el partido, para que se juegue en otra fecha. La decisión de que no se lleve a cabo un encuentro siempre será tomada por La Organización.

2. **Los partidos podrán suspenderse por las siguientes razones:**

- Lluvia
- Feriado (salvo que La Organización dispongan lo contrario).
- Si algún equipo quedara en un partido con menos de 6 (seis) jugadores en la cancha (F9) o con menos de 5 (cinco) jugadores en la cancha (F7)
- Por decisión de los organizadores o del árbitro del encuentro.
- Por falta de árbitro, en caso que los equipos de común acuerdo dispongan no disputar el encuentro.
- Por que un equipo ha llegado tarde al encuentro.

3. **Suspensión de partidos por lluvia:** La decisión de postergar un encuentro por lluvia será tomada por La Organización. Esta decisión será informada en la Web [www.elcalcio.com.ar](http://www.elcalcio.com.ar) del campeonato, redes sociales y vía mail a los capitanes. Esta será la comunicación oficial de suspensión de la fecha.

4. **Abandono de campo de juego durante el partido:** Si un conjunto se retira durante el desarrollo de un encuentro, al mismo se le quitaran los puntos en juego y se aplicara W.O., además al resultado existente en ese momento se le sumaran 5 (CINCO) goles más a favor del equipo que quedo en el campo de juego y si este último iba perdiendo, pasara a ganarlo por 5 (cinco) goles.

## 6-WALK OVER (W.O) – Procedimiento

Los W.O se toman vía mail hasta el viernes a las 18 horas, luego de ese horario se tomarán únicamente por teléfono a partir del sábado a las 8 de la mañana. Así mismo quién de W.O sin avisar podrá ser expulsado del torneo o no se le renovará la plaza para el siguiente campeonato.

### **Si un equipo da W.O se procederá de la siguiente manera:**

- En caso que haya dado aviso con antelación (hasta el jueves.): Deberá abonar su cancha (la cual ya saldo por adelantado) + 50% del costo del amistoso del semestre en juego.
- En caso que haya dado aviso con antelación (hasta el viernes a las 18 hs.): Deberá abonar su cancha (la cual ya saldo por adelantado) + 60% del costo del amistoso del semestre en juego.
- En caso que NO haya dado aviso con antelación (viernes luego de las 18 hs.): Deberá abonar su cancha (la cual ya saldo por adelantado) + 100% del costo del amistoso del semestre en juego.
- Se tomará el AVISO como válido por mail si recibís el OK confirmatorio de El Calcio.

### **Para el equipo que se presento a jugar o fue informado que su rival no concurriría y que por ende el partido lo ganara por W.O. se procederá de la siguiente manera:**

- El equipo tendrá el costo como saldo a favor para el próximo torneo.
- En caso que el equipo con saldo a favor fuere expulsado del torneo, perderá todo derecho a reclamo.
- Costo por partido devolución de W.O. es del 50% del costo del amistoso del semestre.
- En el caso de que el WO recibido sea causa de que el equipo fuera expulsado o haya abandonado el torneo, no se contará con este beneficio.

El costo del partido no se obtiene dividiendo el costo final del torneo por los partidos. El mismo se actualiza semestralmente e incluye **inscripción + 10 partidos.**

El equipo que dé W.O. en instancia de definición, ya sea campeonato, ascenso o descenso, verá sujeta su invitación al siguiente torneo, a evaluación del tribunal de disciplina.

## 7-HORARIO – Procedimiento

Los horarios se establecerán antes de comenzar el torneo (a excepción de la última fecha), de forma equitativa para todos los equipos, intentando que todos jueguen por lo menos una vez en cada horario. **NO SE REALIZARÁN CAMBIOS DE HORARIOS POR PEDIDOS.** Únicamente La Organización podrá cambiar un horario debido a algún evento extraordinario (ej. KIA Champ).

Para la última fecha los horarios se establecerán el lunes siguiente a dicho sábado, de manera que los equipos que definan categorías jueguen en el mismo horario para evitar especulaciones.

Las fechas suspendidas durante el torneo se pasarán para el final del torneo y sin horarios (debido a que la última fecha los horarios se colocan en base a definiciones). Con esto la idea es respetar los pedidos de fechas libres de todos los equipos y jugar las fechas calendario comunicadas desde el inicio del torneo y al final del mismo sus reprogramaciones.

**EL PEDIDO DE FECHAS LIBRES** se podrá realizar una vez recibida la invitación y confirmada la participación en el torneo y tienen tiempo hasta por lo menos dos semanas antes del inicio del torneo.

## 8-ESTRUCTURA DEL CAMPEONATO

El Torneo se estructurara mediante tres categorías (LA A/INDIOS/CACIQUES) en fútbol 9 y una categoría de fútbol 7.

### Ascenderán y descenderán:

- **Ascensos:** El primero de la categoría INDIOS y el primero de la categoría CACIQUES a LA A.
- **Descensos:** Los dos últimos de LA A, a CACIQUES o INDIOS según determine la organización.

## Torneo INDIOS y CACIQUES

En una primera fase se juegan 8 fechas (siete partidos por equipo) y tienen 1 (una) fecha libre.

En la segunda fase, los primeros cuatro equipos conforman la copa de Oro, y los segundos cuatro la copa de Plata donde se disputaran cuadrangulares (tres partidos, todos contra todos).

El campeón de esta copa de Oro, asciende a `La A` y tiene premios.

El campeón de la copa de Plata tiene premios, pero no asciende a `La A`.

### 9-SANCIONES

#### **Sanciones individuales**

1. Suspensión de 1 partido, al jugador haya acumulado 3 tarjetas amarillas. Cada tarjeta amarilla tendrá una vigencia de 5 fechas. El jugador que en las últimas 5 fechas hubiese sido amonestado 3 veces no podrá jugar la fecha siguiente (Ej 1: el jugador ha sido amonestado en la fecha 1, fecha 2 y fecha 5...debe cumplir la suspensión en la fecha 6. Ej 2: el jugador ha sido amonestado en la fecha 1, fecha 2 y fecha 6...podrá jugar la 7 debido a que se le eliminó la amarilla de la fecha 1).
2. Suspensión de 1 o 2 partidos, al jugador haya acumulado 2 tarjetas rojas, si dichas expulsiones fueran por doble amonestación.
3. Suspensión de 1 a 3 partidos, al jugador que haya sido expulsado sin doble amonestación, ósea directamente (roja directa).
4. Suspensión de 1 a 4 partidos, al jugador que se resista a cumplir la orden de expulsión de la cancha impartida por el árbitro. Se entiende que hay resistencia, cuando el jugador se negase a ser retirado por algún organizador, compañero o adversarios.
5. Suspensión de 10 a 30 partidos, al jugador que agrede al árbitro aplicándole golpe por cualquier medio, o lo derribe, embista, empuje o zamarree violentamente con propósitos de agresión.
6. Suspensión de 1 a 10 partidos, al jugador que intente agredir, amenace u ofenda gravemente al árbitro, le arroje intencionalmente la pelota con las manos o pies alcanzando a golpearlo o cualquier otro ataque que se realice con menor violencia que en los casos previstos en el artículo anterior.
7. Suspensión de 1 a 6 partidos, al jugador que provoque de palabra o actitud al árbitro, discuta en tono violento, ofenda o insulte; le haga ademanes obscenos o injuriosos, lo manosee o tire de la ropa o le infiera cualquier otro agravio.
8. Suspensión de 1 a 4 partidos, al jugador que por acción violenta prohibida por las reglas de juego o por agresión. Y de 2 a 8 partidos al jugador que por acción violenta prohibida por las reglas de juego o por agresión deje a otro jugador en inferioridad de condiciones o imposibilitado para continuar la disputa del partido o impedido para poder jugar por tiempo indeterminado.
9. Suspensión de 1 a 3 partidos, al que juegue en forma brusca, fuerte o violenta.
10. Suspensión de 3 a 20 partidos al jugador que:

#### Agreda a otro jugador aplicándole golpe por cualquier medio:

- **Puñetazo:** estando o no en juego la pelota entre ambos jugadores.
- **Cachetazo:** estando o no en juego la pelota entre ambos jugadores.
- **Puntapié:** no estando en juego la pelota entre ambos jugadores.
- **Rodillazo:** estando o no en disputa la pelota entre ambos jugadores.
- **Cabezazo:** sin estar disputando la pelota el jugador que lo aplique.
- **Codazo:** sin estar disputando la pelota el jugador que lo aplique.
- **Planchazo:** que llegue a destino, aplicada estando o no en juego la pelota entre ambos jugadores.
- **Pisotón:** intencional al adversario, estando el juego detenido.

- **Arroje la pelota:** con las manos o pies en forma deliberada a adversario, golpeándolo en el cuerpo o en la cara.

Suspensión de 2 a 10 partidos al jugador que:

Incurra en cualquier acción violenta prohibida por las Reglas de Juego, como:

- **Puntapié:** que llegue a destino estando en juego la pelota en ese momento entre ambos jugadores
- **Pisotón:** intencional al adversario mientras disputan la pelota.
- **Codazo:** al adversario mientras disputan la pelota.
- **Planchazo:** que no llegue a destino, arrojado estando o no en disputa la pelota entre ambos jugadores.
- **Cabezazo:** al adversario deliberadamente, mientras disputan la pelota.
- **Golpe fuerte al arquero:** aplicado por adversario en forma deliberada cuando aquel está en poder de la pelota.
- **Violento foul intencional**

Suspensión de 1 a 14 partidos, al jugador que:

- Se exceda en caso de legítima defensa, en los medios racionales para repeler la agresión de que fuera objeto.
- Por agresión frustrada (cualquier golpe que no llegue a destino y cuya sanción no esté prevista en este Reglamento), o por intento de agresión o por amago de agresión.

Suspensión de 1 a 8 partidos, al jugador que incurra en actos de indisciplina contra los jugadores rivales como:

- Ademanos obscenos.
- Insultos, agravios u ofensas.
- Provoque de palabra, amenace, intente agredir o agreda.
- Salivare deliberadamente.
- Realice cualquier otro acto que signifique indisciplina o falta de respeto.

Suspensión de 2 a 10 partidos, al jugador que incurra en actos de indisciplina contra el público como:

- Ademanos obscenos.
- Insultos, agravios u ofensas.
- Provoque de palabra, amenace, intente agredir o agreda.
- Efectúe gestos o ademanes groseros o exteriorizaciones incorrectas a la tribuna.
- Salivare deliberadamente.
- Realice cualquier otro acto que signifique indisciplina o falta de respeto al público.

**Sanciones Grupales**

1. Este tipo de sanciones se aplican al equipo en general, pero se toma en cuenta además la responsabilidad del capitán por los actos de sus jugadores, por lo que también se lo puede llegar a sancionar al capitán en forma personal, según la tabla de sanciones.
2. Todo equipo que se vea involucrado en hechos violentos, tanto fuera como dentro del campo de juego, será expulsado del Torneo.
3. En caso que un espectador agreda física o verbalmente a alguna persona que esta jugado el partido o que lo haga ya terminado el encuentro, el equipo a quien pertenece dicho agresor podrá ser suspendido o expulsado del campeonato. También el conjunto en cuestión podrá perder los puntos, si hubiera o iba ganando el partido. Esta sanción no se aplicara cuando no se pueda establecer una relación entre la persona que agredió y el conjunto que lo invito a presenciar el partido.
4. **Si un equipo se retira antes de la finalización de un encuentro:** Se aplicara la sanción según el punto 5 (suspensión de partidos), inciso 4.
5. **Walk Over sin aviso:** El equipo será sancionado con 1 fecha de suspensión al capitán, el partido se le dará por perdido por 3-0 y deberá abonar el doble del costo del partido la siguiente

fecha en concepto de árbitro y veedor. De no hacerlo, se lo sancionara con la pérdida de 1 punto y por cada semana de retraso en el pago.

6. **Ausencia de pago de la inscripción a la quinta fecha:** El equipo será sancionado con 1 punto por cada semana de retraso.
7. **Caso de adulteración de planillas:** ídem Walk-Over sin aviso. Si la adulteración de planillas se realizo para incluir indebidamente a un jugador que está inhabilitado para jugar en el equipo (ya sea por suspensión o por su inclusión en otro equipo), se aplicaran además las siguientes sanciones:
  - Suspensión de 1 a 4 partidos al capitán o responsable de la planilla adulterada.
  - Suspensión de 1 a 4 partidos al jugador que se encontraba inhabilitado. (está suspensión se suma a la que acarrea anteriormente).
11. **Reincidencia:** Si un equipo reincidiera en los Walk-Over es posible de ser sancionado más allá de la sanción correspondiente: podrá ser expulsado del campeonato.
12. En caso que un equipo sea suspendido, los partidos que dure dicha sanción los perderá por 6-0.
13. **En caso que un equipo se retire del torneo o sea expulsado del mismo se procederá de la siguiente manera:** Se respetaran los resultados anteriores al hecho (de expulsión o retiro) y los partidos que le queden pendientes los pasara a perder por 1-0. Y demás el equipo pasara automáticamente a ubicarse en el último lugar sin importar la cantidad de pts. Que haya obtenido.
14. Si un equipo llegara tarde 3 (tres) veces en el campeonato (pasados los 10 minutos de tolerancia) será suspendido una fecha el capitán del equipo.
15. Si un equipo acumulara a lo largo del campeonato 15 (quince) o más tarjetas amarillas podrá no ser invitado para la siguiente edición.
16. Si un equipo acumulara a lo largo del campeonato 7 (siete) o mas tarjetas rojas, sin importar si fueran por doble amonestación o roja directa, podrá no ser invitado para la siguiente edición.
17. **Uso de pirotecnia:** Se prohíbe el uso de pirotecnia en el predio. En caso de que algún equipo incurriera en el uso de la misma se lo sancionara con la quita de 3 puntos del torneo en curso y quedara suspendida la invitación para su participación en el siguiente torneo.

\*dicha penalidad esta exenta para el uso de bengalas y latas de humo.

### **Sanción al Arbitro**

El Árbitro es la máxima autoridad dentro del campo de juego y sus fallos son inapelables. Igualmente podrá ser suspendido de 1 a 3 fechas por los organizadores, cuando se vea que su comportamiento no fuera el correcto o se haya excedido verbalmente con algún jugador o no aplique correctamente el presente reglamento. Para llevar adelante esta sanción será fundamental el informe del veedor del partido.

### **10-TRIBUNAL DE DISCIPLINA**

El tribunal de disciplina estar conformado por tres Organizadores del torneo. El mismo dará a conocer sus fallos mediante mail al capitán.

Las sanciones de hasta 3 (tres) fechas son inapelables. Las únicas sanciones que se podrán apelar serán las mayores a 4 fechas de suspensión.

### **Procedimiento de Apelación:**

- Una vez que los organizadores enviaron por mail al capitán la sanción este tendrá 3 (tres) días a partir del envío del mail por los Organizadores. Asimismo en caso que sea una sanción mayor a 3 fechas los Organizadores se comunicaran con el capitán para informarle que se le ha enviado el mail y confirmar su recepción.
- Una vez recibida la apelación la Organización contestara la misma en un transcurso de 5 días. Dicha contestación será definitiva.